GİRDİ → İŞLEM → ÇIKTI

GİRDİ

- Amaç
- Kapsam
- **Fikir**
- Hedef
- Sorun Tepiti

Araştırma

Kaynak Taraması
- Dijital kaynak taraması
  - websiteleri (blog, forum, akademik siteler)
  - Dijital kitaplar. (Erişimi kolay ve hızlıdır.)
- Fiziksel Kaynaklar
  - Kütüphane

Veriler bir araya getirilir.

Hedef Kitle
- **Moodboard**
  - Photoshop
  - Indesign
  - Illustrator
  - Diagrams
- **Persona**
  - Diagrams
- **Storyboard**
  - Diagrams

Gözlem Yapmak
- Fiziki gözlem
  - Röportaj
- Dijital kaynaklar
  - Video
  - Görsel
    - Google Maps
- Sahada gözlem

Rakip Ürünleri Gözlem

Eksileri, artıları analiz edilmeli.

Fark yaratabileceğimiz alanlar neler?

Fark, tasarımla sağlanabilir. Bu durumda tasarımda yaratıcı teknikler kullanılmalıdır.

Birleştir | Uyum | Ele | Yerine | Tersi | Değiştir (Büyüt - Küçüt) | Amaçlar

VERİLER TOPLANIR
- Notion
- Diagrams

İŞLEM

Tasarıma Dönüştürme

Araştırma sonucundaki fikirler bir araya getirilir.

ESKİZ
- Geleneksel
- Kağıt / Kalem
- Dijital
- Sketchbook
- Procreate

Eskiz sadece form oluşturmak için değil aynı zamanda düşünme biçimidir.

Vektörel
- Illustrator

Tasarımdaki biçim vektörel olarak çizilir ve hızlıca alternatifler oluşturulur.

Model üzerinden eskizlere devam edilir.

Modelleme
- Blender
- Rhino → Yüzey Modelleme
- Solidworks → Katı Modelleme

ÇIKTI

Sunum hazırlama

- Render
  - Keyshot / Vray
    - Render'lar düzenlenmek üzere Photoshop'da çalışılır
- Görsel
  - Photoshop
    - Görsel Düzenleme
- mizanpaj
  - InDesign
    - Psd dosyasındaki değişiklik indesign da otomatik tanımlanır.
    - Sunum Hazırlanır >

Paftalar

Ürün Amaç Kapsam Hedef Kitle
↓
Moodboard, Persona, Senaryo
↓
Eskiz
↓
Ürün gelişimi
↓
Perspektif → Patlamış perspektif
↓
Net resim
↓
Teknik Resim, Kesit, Detaylar
↓
Ürün Kullanıcı İlişkisi
↓
Ürün Ortam İlişkisi

Dosya Strüktürü

Dosya strüktürü (Proje Adı)
- Eskiz → sketchbook veya el çizimi
- Rhino → Modelleme
- Render → Keyshot (Png)
- Print → CAD çizimi
- Fotoğraf → Mockup, el, maket
- PSD → Pafta → sayfa1.psd
- Sunum → Indesign Dosyaları
  - sayfa2.psd
  - sayfa3.psd
  - sayfa4.psd

Kullanılan Programlar

Girdi → İşlem → Çıktı

Drawio	Sketchbook	Adobe Illustrator	Solidworks	Keyshot	Photoshop	Indesign
Süreç Yönetimi	Karalama	Oran/Orantı	Mekanik	Estetik		İlerleme Sunumu
Kararlar	Görünüş Eskiz	Renk	Üretim			FİNAL SUNUM
İlerleme Sunumu	Perspektif Görünüş	Tercih	Radius / Champhfer değerleri			
Diyagramlar	Kullanım					
ÇIKTILAR: PNG, SVG, PDF	PNG, PSD, SKBA	PNG, AI	PNG, PSD	PNG, PSD	PNG, PSD	INDD, PDF

piyon.co
Design Studio
piyon.co/tasarim-sureci
Atahan Göktürk Güner

Tasarım Geliştirme V1.3