

GİRĐİ

Amaç

Kapsam

Fikir

Hedef

Sorun Tepiti

Araştırma

Kaynak Taraması

Hedef Kitle

Gözlem Yapmak

Dijital kaynak taraması

Fiziksel Kaynaklar

Moodboard

Persona

Fiziki gözlem

Dijital kaynaklar

Sahada gözlem

websiteleri (blog, forum, akademik siteler)

Dijital kitaplar. (Erişimi kolay ve hızlıdır.)

Kütüphane

Photoshop

Indesign

Illustrator

Diagrams

Diagrams

Röportaj

Video

Görsel

Google Maps

Veriler bir araya getirilir.

Storyboard

Diagrams

Rakip Ürünleri Gözlem

Eksileri, artıları analiz edilmeli.

Fark yaratabileceğimiz alanlar neler?

Fark, tasarımla sağlanabilir. Bu durumda tasarımda yaratıcı teknikler kullanılmalıdır.

Birleştir

Uyum

Ele

Yerine

Tersi

Değiştir

Amaçlar

Büyült - Küçült



piyon.co
Design Studio

design.piyon.co

Atahan Göktürk Güner

Tasarım Geliştirme V1.3

İŞLEM

Tasarıma Dönüştürme

Araştırma sonucundaki fikirler bir araya getirilir.

VERİLER TOPLANIR

Notion
Diagrams

ESKİZ

Geleneksel
Dijital
Kağıt / Kalem
Sketchbook
Procreate

Eskiz sadece form oluşturmak için değil aynı zamanda düşünme biçimidir.

Vektörel

Illustrator

Tasarımdaki biçim vektörel olarak çizilir ve hızlıca alternatifler oluşturulur.

Modelleme

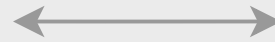
Blender

Rhino

Solidworks

Yüzey Modelleme

Katı Modelleme



Model üzerinden eskizlere devam edilir.



piyon.co
Design Studio

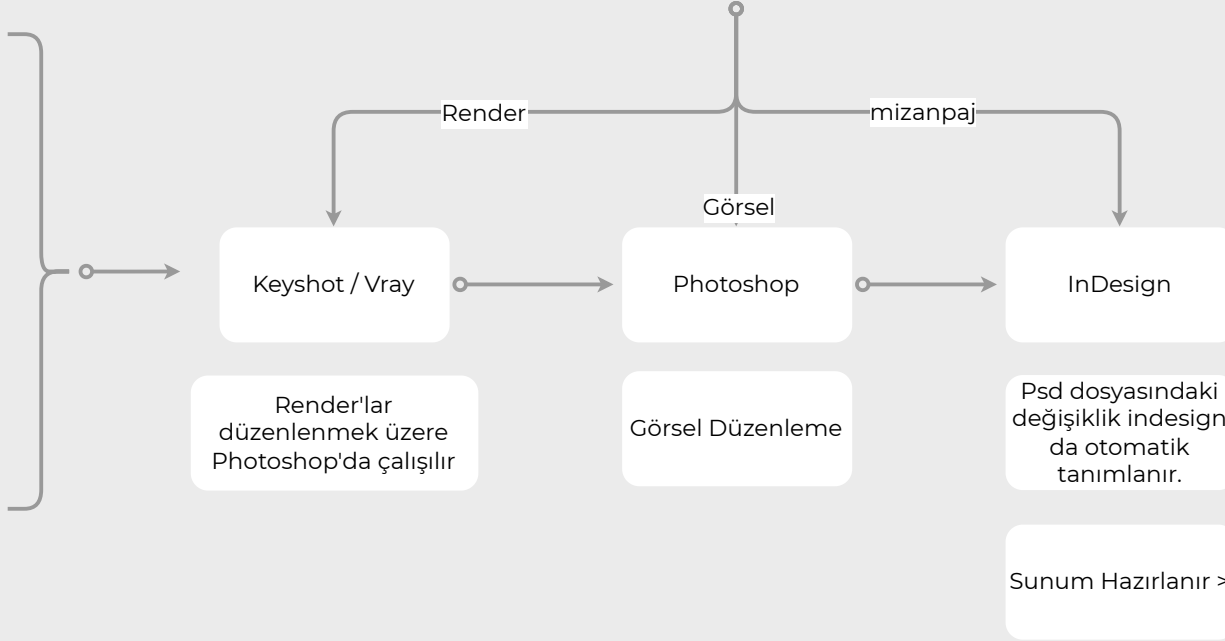
design.piyon.co

Atahan Göktürk Güner

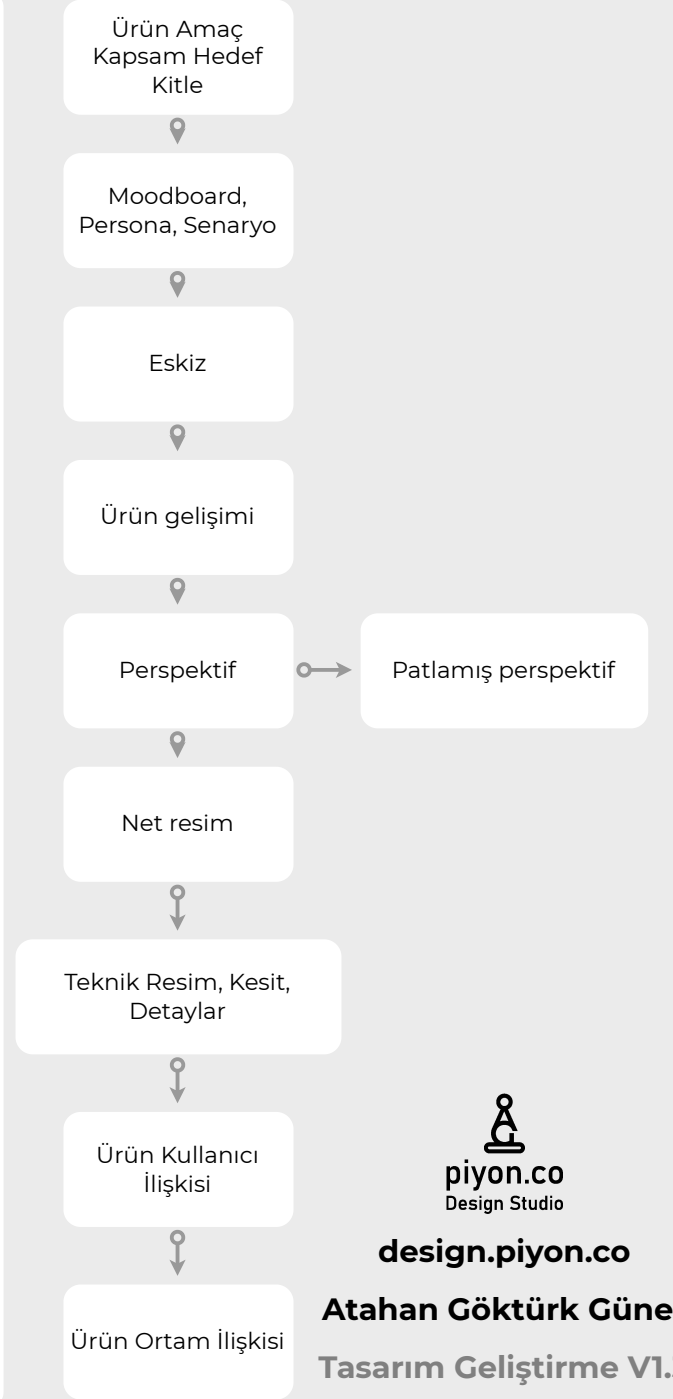
Tasarım Geliştirme V1.3

ÇIKTI

Sunum hazırlama



Paftalar

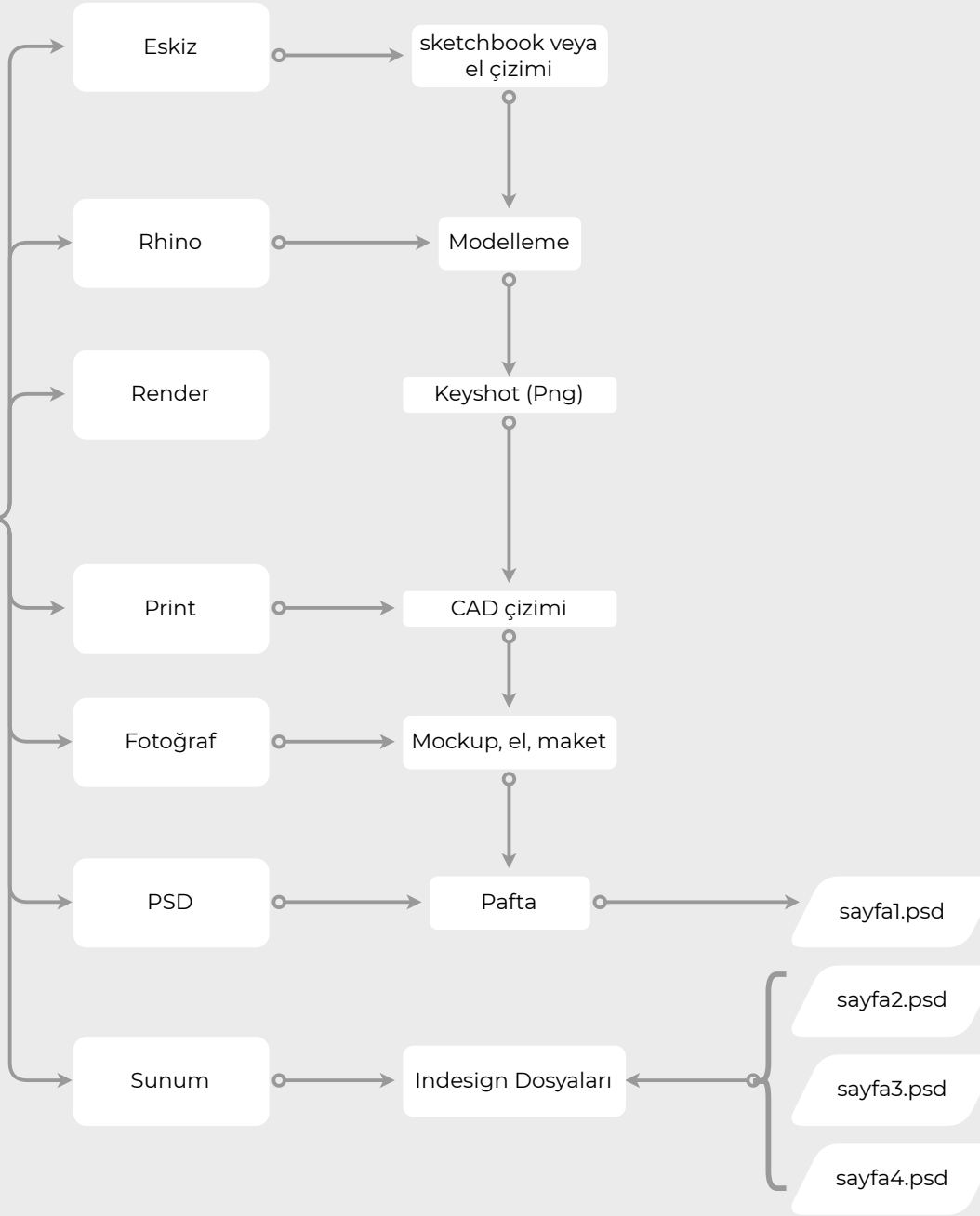


design.piyon.co

Atahan Göktürk Güner
Tasarım Geliştirme V1.3

Dosya Strüktürü

Dosya strüktürü
(Proje Adı)



design.piyon.co

Atahan Göktürk Güner

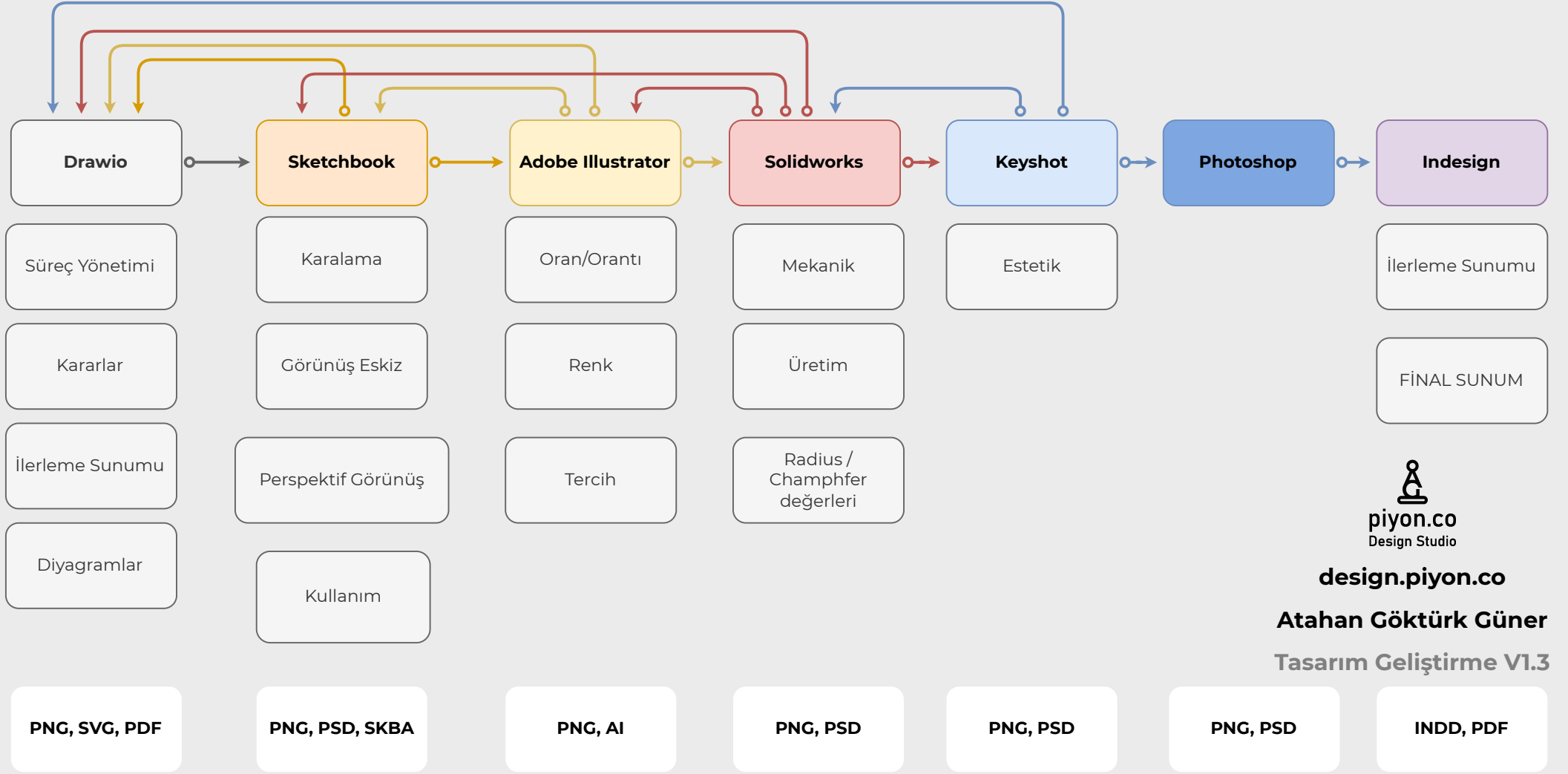
Tasarım Geliştirme V1.3

Kullanılan Programlar

Girdi

İşlem

Çıktı




piyon.co
Design Studio

design.piyon.co

Atahan Göktürk Güner

Tasarım Geliştirme V1.3

ÇIKTILAR: